

## REGLEMENT JU JITSU COMBAT ET NE-WAZA

**CATEGORIES DE POIDS** Les organisateurs pourront constituer des groupes de poids sans tenir compte des catégories ci-dessous quand les conditions l'imposeront.

POUSSINS et POUSSINES : - 24 – 28 – 32 – 36 – 40 – 44 – 48 + 48 kg

Heures des pesées :

Protections obligatoires : protège dents, gants, tibias, (coquilles conseillées)

BENJAMINS : – 30 – 34 – 38 – 42 – 46 – 50 – 55 – 60 – 66 + 66 kg

BENJAMINES : – 32 – 36 – 40 – 44 – 48 – 52 – 57 – 63 + 63 kg

Heures des pesées :

Protections obligatoires : protège dents, gants, tibias, (coquilles conseillées)

MINIMES garçons : - 34 – 38 – 42 – 46 – 50 – 55 – 60 – 66 – 73 + 73 kg

MINIMES filles : - 36 – 40 – 44 – 48 – 52 – 57 – 63 - 70 + 70 kg

Heures des pesées :

Protections obligatoires : protège dents, gants, tibias, (coquilles conseillées)

CADETS : - 46 – 50 – 55 – 60 – 66 – 73 – 81 + 81 kg

CADETTES : - 40 – 44 – 48 – 52 – 57 – 63 + 70 kg

Heures des pesées :

Protections obligatoires : protège dents, gants et tibias rouges et bleus, (coquilles conseillées)

JUNIORS/SENIORS garçons : - 56 – 62 – 69 – 77 – 85 – 94 + 94 kg

JUNIORS/SENIORS filles : - 45 – 48 -52 – 57 – 63 – 70 + 70 kg

Heures des pesées :

Protections fortement conseillées. Gants et protège tibias rouges et bleus obligatoires.

VETERANS garçons : - 56 – 62 – 69 – 77 – 85 – 94 + 94 kg

VETERANS filles : - 45 – 48 -52 – 57 – 63 – 70 + 70 kg

Heures des pesées :

Protections fortement conseillées. Gants et protège tibias rouges et bleus obligatoires.

Pour tout le monde ceintures rouges et bleues obligatoires.

### Temps des combats :

- Poussin(e)s : 1mn30. Récupération entre les combats 2 x le temps nominal de combat
- Benjamin(e)s : 2 mn. Récupération entre les combats 2 x le temps nominal de combat
- Minimes : 2mn. Récupération entre les combats 2 x le temps nominal de combat
- Autres : 3 mn.

Temps d'immobilisation (en fight) commun à toutes les tranches d'âge (selon le règlement JJIF)

### GRADES

- Kyus Poussins/Benjamins/Minimes ensembles : à partir de ceintures jaunes
- Kyus Cadets/Juniors/séniors ensembles : ceintures jaunes à bleues
- Vétérans : ceintures jaunes minimum
- Ceintures marrons/noires ensembles (relation grade/championnat)

Deux années de licence FFJDA, dont celle de l'année en cours.

Passeport de moins de 8 ans. Une tolérance de validité jusqu'au 31 décembre de la saison est accordée pour les passeports de plus de 8 ans dans la saison.

Certificat médical obligatoire mentionnant l'absence de contre-indication à la pratique du Judo-Ju Jitsu en compétition datant de moins d'un an au jour de la compétition. Se référer au règlement intérieur de la FFJDA annexe 7-règlement médical-article 8.

## **NATIONALITE**

Française et étrangère (non résidents licenciés FFJDA inclus)

## **ORGANISATION**

Un échauffement collectif devra être organisé avant le 1<sup>er</sup> tour de la compétition de poussins à minimes.

Surface de combat de 6x6 avec au moins 2 m de séparation entre chaque surface et 2 m de zone extérieure.

Accompagnant autorisé : 1 par participant avec indications technico-tactiques à son combattant uniquement. Il devra rester assis sur sa chaise durant la totalité des combats.

Le responsable de la manifestation a la possibilité d'écarter, pour un combat ou pour la durée de l'animation, les accompagnants dont le comportement déroge à la réglementation.

Les tenues de ju-jitsugi seront obligatoirement de couleurs blanches.

## **REGLEMENT COMBAT**

### **POUSSINS/POUSSINES**

C'est avant tout éducatif et évolutif.

Mixité interdite.

Poule obligatoire avec récompenses pour chaque combattant.

La qualité environnementale, une bonne ambiance autour des tatami sera respectée.

#### Partie 1 Pieds/poings

Les attaques n'ont lieu qu'à partir de la ceinture jusqu'au cou, à une distance de 10 cm pour marquer IPPON.

S'il y a une parade de l'adversaire, l'attaquant marque 0 point.

Il faut toujours penser à la sécurité des combattants.

#### Partie 2 Projections de judo :

Sans ramassement de jambes, type MOROTE GARI.

Pas de DAOCHI, de SUTEMI ni MAKI KOMI

Pas de contrainte au niveau du cou

Projection sur un ou deux genoux, type IPPON SEO NAGE, autorisé.

#### Partie 3 Ne Waza

Que des Immobilisations :

Pas de contraintes aux cervicales

Pas d'étranglements, ni de clés

Si retournement d'Uke sur le ventre, Tori au-dessus avec contrôle = OSAE KOMI

**Pas de pénalités, arbitrage pédagogique :**

Si au bout de 3 fois, le combattant n'a toujours pas modifié son erreur, on peut le sanctionner.

### **BENJAMINS/BENJAMINES**

C'est avant tout éducatif. L'atmosphère devra être dépassionnée sans pression sur les participants. Les accompagnants, les parents doivent dans la mesure du possible être concernés par l'organisation. Les rencontres doivent être courtes et se dérouler dans une ambiance empreinte de sérieux et de respect.

## **ARBITRAGE**

Toutes les règles non spécifiées dans le règlement spécial éducatif ci-dessous sont identiques aux règlements sportifs de la JJIF.

### Partie 1 : les atemi pieds/poings

Tous les atemi sont directs ou circulaires du niveau de la ceinture au cou. Tout atemi à la tête et visage sont interdits et sont sanctionnés directement par un CHUI.

Tout atemi contrôlé, sans blocage de la part du combattant adverse, sera valorisé par IPPON s'il s'arrête à moins de 10 cm du combattant adverse.

Les parades d'Uke donne 1 WAZA ARI à l'adversaire.

Tout atemi contrôlé, mais jugé trop appuyé par l'arbitre ne sera pas valorisé et sera sanctionné d'un SHIDO.

### Partie 2 : les projections et amenées au sol

Après une saisie, les attaques « à une main » (IPPON SEOI NAGE, KOSHI GURUMA...) seront autorisées dans la mesure où le résultat est immédiat et qu'il n'y a pas de contrainte au niveau du cou de Uke (MATTE immédiat dans les cas inverses). Le positionnement en garde haute est autorisé (sans plier Uke).

Toute saisie encerclant la tête engendrera un SONOMAMA de la part de l'arbitre. Les mains saisies au revers ne doivent pas dépasser la clavicule du combattant adverse.

Les attaques directes dans les jambes sont interdites (MOROTE GARI...), seule une main au pantalon est autorisée (forme TANI OTOSHI, KIBIZU GAESHI...)

Les blocages de jambes (ex : sur un MAWASHI GERI) puis saisie du pantalon dans le but de projeter (ex : O UCHI GARI) sont autorisés et valorisés à partir du moment où celui qui projette à au moins une main en saisie pour contrôler sa projection.

*Formes techniques* : interdiction des SUTEMI et des attaques avec 1 ou 2 genoux au sol.

Les MAKI KOMI autorisés si la tête d'Uke n'est pas encerclée.

### Partie 3 : les immobilisations

Seuls les OSASE KOMI sur le dos et le ventre sont comptés selon le règlement FFIJ.

Interdiction des clés sur toutes les articulations et des étranglements et compressions. (Toute tentative de soumission sera sanctionnée d'un HANSOKU MAKE).

*Pénalités* : selon le règlement de la FFIJ

*Intervention de l'arbitre* : il doit intervenir pour arrêter toute action qu'il estime dangereuse (possibilité d'arrêter le combat).

## MINIMES

C'est une période de formation. Cette catégorie permet aux jeunes de s'exprimer dans un contexte éducatif.

Animation, acquisition d'expériences, contacts et échanges priment sur le résultat sportif. Dans la continuité du judo/ju jitsu pratiqué par les benjamins, la position actuelle (shizen tai) et la saisie fondamentale à 2 mains (col et manche) sont des facteurs essentiels dans l'objectif de construire à moyen terme un ju jitsu de qualité, dynamique et complet. La remise de récompenses doit être sobre et ne pas dévaloriser les perdants. Les combattants ayant un bon comportement sont à valoriser.

## ARBITRAGE

Toutes les règles non spécifiées dans le règlement spécial éducatif ci-dessous sont identiques aux règlements sportifs de la JJIF.

### Partie 1 : les atemi pieds/poings

Tous les atemi sont directs ou circulaires du niveau de la ceinture au cou. Tout atemi « main » à la tête et au visage seront à effectuer **main ouverte**. En cas de poing fermé, le combattant sera sanctionné directement par un CHUI.

Les atemi pieds à la tête ou au visage sont valorisés **si et seulement s'ils** sont parfaitement contrôlés.

Tout atemi contrôlé, sans blocage de la part du combattant adverse, sera valorisé par IPPON s'il arrête à moins de 10 cm du combattant adverse.

Les parades d'Uke donne 1 WAZA ARI à l'adversaire.

Tout atemi contrôlé, mais jugé trop appuyé par l'arbitre ne sera pas valorisé et sera sanctionné d'un SHIDO au corps et d'un CHUI à la tête.

#### Partie 2 : les projections et amenées au sol

Après une saisie, les attaques « à une main » (IPPON SEOI NAGE, KOSHI GURUMA...) seront autorisées dans la mesure où le résultat est immédiat et qu'il n'y a pas de contrainte au niveau du cou de Uke (SONOMAMA immédiat dans les cas inverses). Le positionnement en garde haute est autorisé.

L'arbitre doit annoncer rapidement MATTE quand les 2 combattants sont au corps à corps et qu'il n'y a pas de résultat immédiat (2 à 3 secondes) → prise de l'ours interdite même mains non jointes.

Les mains au pantalon sont autorisées.

*Formes techniques* : SUTEMI, MAKIKOMI et des attaques avec 1 ou 2 genoux au sol sont autorisées. Ils seront valorisés s'il y a contrôle. KAMI BAZANI est interdit et amènera à une sanction immédiate de HANSOKU MAKE (valable dans toutes les catégories d'âges et de disciplines).

#### Partie 3 : les immobilisations

Seuls les OSASE KOMI sur le dos et le ventre sont comptés selon le règlement FFIJ.

Interdiction des clés sur toutes les articulations et des étranglements. (Toute tentative de soumission sera sanctionnée d'un HANSOKU MAKE).

*Pénalités* : selon le règlement de la FFIJ

*Intervention de l'arbitre* : il doit intervenir pour arrêter toute action qu'il estime dangereuse (possibilité d'arrêter le combat).

L'OSAE KOMI peut être déclenché lorsque les épaules du combattant adverse sont contrôlées sous la forme de JUGI GATAME mais sans volonté de Tori de tendre le bras d'Uke.

L'OSAE KOMI sous la forme de SANKAKU JIME est interdite.

## REGLEMENT NE-WAZA

Toutes les catégories de poids sont identiques à celles du combat.

#### Temps des combats :

Poussins / poussines / benjamins / benjamines / minimes sont identiques au temps des combats.

Cadets / cadettes / juniors / seniors / vétérans 4 mn, temps de récupération entre 2 combats 8 mn.

### **ARBITRAGE**

De poussins à minimes les clés, les étranglements, les compressions sont interdits.

Les renversements, passages de garde, amenées au sol sont valorisés selon le règlement officiel FFJDA.

Le vainqueur est celle ou celui qui a obtenu le premier ses **15 points**.

Cadets(ettes) : seules les clés portées au coude sont autorisées. Si l'arbitre le juge nécessaire et dans un souci de protection du combattant, l'arbitre pourra annoncer IPPON même si celui qui subit la clé n'a pas abandonné.

Les étranglements sont autorisés.

Les Juniors et Seniors, règlement selon les textes officiels de la FIJJ.

Pour les Vétérans, ils ont la possibilité de démarrer un genou au sol. Ils ne sont pas autorisés à pratiquer des clés et compressions sous la ceinture.

### **PROTECTIONS**

Pas de coquilles, ni gants ni protège-tibias.

Protège-dents fortement conseillés et obligatoires de poussins à cadets(ttes).

# RÈGLEMENT DES COMPÉTITIONS DE LOISIR ANIMATIONS BENJAMINS MINIMES JUJITSU EXPRESSION TECHNIQUE, COMBAT ET NE-WAZA

**SAISON SPORTIVE 2021/2022 (DU 01.09.2021 AU 31.08.2022)**

## 1 - DÉFINITION

La pratique du Judo-Jujitsu sportif dans les catégories Benjamins Minimés doit permettre d'accompagner les enfants vers la découverte de la compétition dans une atmosphère éducative, et en toute sécurité.

### Objectifs recherchés :

- Encourager la participation du plus grand nombre avec un règlement adapté aux catégories d'âge
- Privilégier la sécurité des pratiquants et la convivialité.
- Développer et intéresser à l'arbitrage et aux tâches liées à l'environnement sportif pour les catégories d'âge cadets et au-dessus.

## 2 - SEXE : FÉMININ ET MASCULIN

## 3 - ANNÉES DE NAISSANCE : BENJAMINS ET MINIMÉS

Cf. tableau récapitulatif des contrôles d'engagements

## 4 - NATIONALITÉ : FRANÇAISE ET ÉTRANGÈRE

Telle que définie dans le code sportif

## 5 - PARTICIPANTS

Ouvertes à l'ensemble des licenciés FFJDA français ou étrangers.

## 6 - OBSERVATIONS

- Un salut et un échauffement collectif devront être organisés avant le premier tour de la compétition.
- Les règles de bon comportement devront être rappelées avant au moment du salut collectif.
- Un rappel des règles combat et des critères de notation devra être systématiquement fait avant le début des animations.
- Un briefing des juges, arbitres, commissaires sportifs et accompagnants devra être fait avant le début de chaque animation.

## 7 - FORMULE DE COMPÉTITION

Tableaux avec repêchage systématique, double repêchage ou poules en fonction du nombre de combattants.

Au-delà de 24 combattants, le repêchage intégral ou systématique ne sera pas appliqué. Le double repêchage sera alors mis en place.

Accompagnant autorisé.

## 8 - GRADES – LICENCE – PASSEPORT – CERTIFICAT MÉDICAL :

### Benjamins/Minimés :

- En EXPRESSION TECHNIQUE ET COMBAT Ceinture orange minimum.
- En NE-WAZA : Ceinture Jaune minimum
- Deux années de licence FFJDA, dont celle de l'année en cours pour EXPRESSION TECHNIQUE ET COMBAT
- Le timbre de licence de l'année en cours pour le NE-WAZA.
- Passeport de moins de 8 ans (une tolérance de validité jusqu'au 31 août de la saison est accordée).
- Certificat médical obligatoire mentionnant l'absence de contre-indication à la pratique du Judo, Jujitsu, en compétition.

Se référer au règlement intérieur de la FFJDA annexe 7 – règlement médical article 8.

## EXPRESSION TECHNIQUE

### 9 - TENUE DES COMBATTANTS

Ils porteront un judogi blanc propre et conforme aux normes précisées dans le code sportif de la F.F.J.D.A.

Le 1<sup>er</sup> duo appelé portera une ceinture rouge, le 2<sup>ème</sup> duo portera une ceinture bleue.

### 10 - CATÉGORIES

Les deux participants d'un même duo devront être licenciés pour l'année en cours dans une association de la même ligue.

Les participant(e)s peuvent s'engager sur l'épreuve en duo Masculin ou duo Féminin et/ou duo Mixte

### 11 - REGLEMENT

Pour les Benjamins

Chaque duo présentera 3 séries de 2 modules libres (attaques-défenses).

#### Ordre de passage

- le Couple rouge exécute les 2 techniques de la première série
- le Couple bleu exécute les 2 techniques de la première série
- le Couple bleu exécute les 2 techniques de la seconde série
- le Couple rouge exécute les 2 techniques de la seconde série
- le Couple rouge exécute les 2 techniques de la troisième série
- le Couple bleu exécute les 2 techniques de la troisième série

A la fin de chaque série réalisée par les deux couples, il y aura une désignation du vainqueur par les juges de chaises et du centre à l'aide d'un drapeau ou palette rouge et bleu.

A l'issue de la rencontre, le couple vainqueur sera celui qui aura obtenu le plus grand nombre de victoire.

#### Pour les Minimés

**Chaque duo présentera 3 modules de défense par séries, en réponse à des situations d'attaques choisies dans les 3 premières séries des 20 attaques imposées.**

Les minimés exécutent les 3 premières séries (A – B – C)

#### Ordre de passage

- le Couple rouge exécute les 3 techniques de la première série (A)
- le Couple bleu exécute les 3 techniques de la première série (A)
- le Couple bleu exécute les 3 techniques de la seconde série (B)
- le Couple rouge exécute les 3 techniques de la seconde série (B)
- le Couple rouge exécute les 3 techniques de la troisième série (C)
- le Couple bleu exécute les 3 techniques de la troisième série (C)

A la fin de chaque série réalisée par les deux couples, il y aura une désignation du vainqueur par les juges de chaises et du centre à l'aide d'un drapeau ou palette rouge et bleu.

A l'issue de la rencontre, le couple vainqueur sera celui qui aura obtenu le plus grand nombre de victoire.